

restore:

Персональный AI-агент с долгой памятью и проактивными действиями

Описание кейса для участников студенческого IT-хакатона «AI-импульс 2.0».

Кейсодержатель — restore:

ДАТЫ

**21–25
сентября**

ЗАЩИТА И НАГРАЖДЕНИЕ

**Школа 21,
Нижний Новгород**

КОМАНДА

**2–4
человека**

НА РЕШЕНИЕ

4 дня

ПРИЗОВОЙ ФОНД

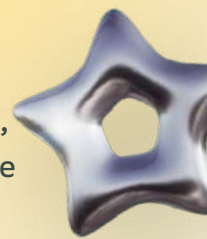
300 000 рублей



Кто ставит задачу

restore: — крупнейшая в мире сеть магазинов формата Apple Premium Reseller (APR), работающая в России с 2005 года. Сеть является ключевым активом группы Inventive Retail Group (IRG).

История restore: началась в ноябре 2005 года и за последующие годы сеть выросла до крупнейшего Apple Premium Reseller в мире.



МАСШТАБ СЕТИ

85 магазинов

В 34 крупнейших городах России.

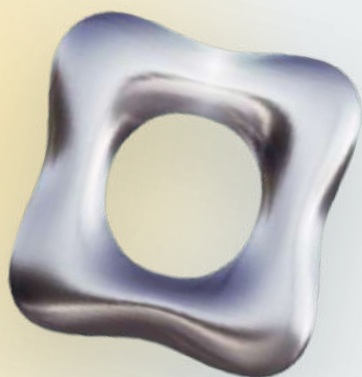
Онлайн

Интернет-магазин и мобильное приложение.

Группа

Ключевой актив Inventive Retail Group (IRG).

Сеть работает в формате Apple Premium Reseller с 2005 года и остаётся крупнейшей в мире в своём формате.



Ассистент, который действует, а не отвечает

Нужно собрать веб-ассистента, который сам накапливает знание о своём пользователе — извлекает его из источников и хранит это между сессиями, опирается на накопленное знание, чтобы действовать, а не просто отвечать на вопросы.

ОБРАЗ РЕШЕНИЯ

Веб-ассистент с долгой памятью о пользователе, который сам извлекает факты, помнит их между сессиями и выполняет действия.

Решение должно включать:

01

Web UI — жюри открывает URL в браузере и взаимодействует с ассистентом. API без интерфейса не принимается

02

Долгую память о пользователе — агент извлекает факты о человеке из потока данных, не дожидаясь явной команды. Память переживает перезагрузку страницы и новую сессию

03

Минимум 3 тематики в решении — свои подключённые источники данных

04

Минимум 1 действие на запись — создать событие, отправить сообщение, поставить задачу, оформить заявку в песочнице (не только чтение)

С чем работать

Жёстких требований к конкретному технологическому стеку нет — команда сама выбирает инструменты под задачу.

Frontend

JS, Web UI на React

Backend

Python + FastAPI, контракты
и инструменты ИИ-инжиниринга

ГОТОВЫЕ ФРЕЙМВОРКИ

Использование готовых агентных фреймворков (например, Hermes) и готовых решений для хранения памяти не только разрешено, но и приветствуется: за 4 дня решения строить оркестратор с нуля нецелесообразно, гораздо разумнее опираться на проверенные компоненты.

Важное ограничение: нельзя выдавать за решение слегка доработанный демо-пример фреймворка. Готовый фреймворк — это инфраструктурная основа, а не само решение. Ценность и оценку представляет то, что команда реализовала поверх этой основы:

- собственная логика хранения и работы с памятью о пользователе;
- собственные инструменты (интеграции) под выбранные тематики;
- собственный механизм обработки ошибок и выбора источника данных при сбоях.



Тематики и задачи

Ориентировочный список тематик и задач: нужно использовать минимум 3 интеграции и охватить минимум 3 тематики.

01 Финансы и траты

Разобрать траты по категориям, сравнить месяцы, посчитать прогресс к цели накопления, следить за курсом или бумагой

02 Здоровье и спорт

Считать КБЖУ и остаток до нормы, вести динамику веса и шагов, собрать план тренировок под цель

03 Календарь и задачи

Найти свободный слот, создать встречу, поставить задачу с дедлайном, разгрузить перегруженный день

04 Почта и мессенджеры

Разобрать входящие, вытащить факты о пользователе в память, подготовить и отправить ответ, прислать проактивное уведомление

05 Карты, дорога, погода

Построить маршрут и оценить время в пути, сказать, когда выезжать, предупредить о погоде, подобрать место рядом

06 Документы и новости

Ответить по загруженному договору с цитатой пункта, собрать дайджест под интересы из памяти, отследить тему

Свои варианты тематик и источников также допустимы, если они не хуже по проверяемости.



Что сдаёт команда

- 01 Ссылку на стенд с тестовым аккаунтом (UI обязателен)
- 02 Репозиторий с README
- 03 Agent card на 1 страницу: заявленные тематики, список источников, как устроена память, где хранятся данные, включая блок «Взято готовым / сделано нами»
- 04 Питч на 5 минут

ТЕХНИЧЕСКИЕ ОГРАНИЧЕНИЯ

- Формат интерфейса. Решение реализуется как веб-приложение, доступное по ссылке. Разработка мобильных или десктопных приложений не требуется.
- Обязательный пользовательский интерфейс. Решение, представляющее собой только API, к оценке не принимается.
- Самостоятельность разработки. Готовый фреймворк с минимальными визуальными изменениями не засчитывается как выполненная работа.
- Ограничение по сервисам. Интеграция с ВКонтакте, Zoom и Телемост исключена из задания.
- Безопасность автоматических действий. Обращение ассистента к незнакомому платному или изменяющему данные методу без подтверждения пользователя обнуляет баллы по критерию «Авто-подключение к открытым API».

Технический этап и питчинг

Техническая проверка

Каждому решению задаётся пул вопросов, с которыми оно ранее не сталкивалось. Каждый вопрос задаётся дважды — второй раз после перезагрузки страницы — и считается выполненным только при успешном результате в обоих случаях.

Защита проекта

Команде задаётся вопрос о степени самостоятельности разработки: что перестанет работать в решении, если заменить используемый фреймворк на другой.

ЧЕТЫРЕ КРИТЕРИЯ ОЦЕНКИ

01 Стабильность и гибкость

Главный критерий: насколько надёжно решение отвечает на новые вопросы при повторных проверках и как ведёт себя при сбое

02 Тематики

Сколько тематик реализовано полноценно: свой источник данных, минимум два сценария, сохранение в память. От трёх тематик до шести

03 Источники и память

Разнообразие источников, достоверность ответов со ссылкой и датой, качество работы с памятью — от сохранения фактов до их редактирования

04 Авто-подключение к API

Бонусный критерий: способность подключать новые источники без разработчика — вплоть до подключения к незнакомому API во время защиты

Кто помогает командам

01

На хакатоне будут присутствовать эксперты со стороны restore:

02

Команды будут сопровождать DS-эксперты Сбера

03

Для работы команд предоставляются платформы и сервисы экосистемы Сбера: поддержка будет организована онлайн

Рекомендации по регистрации в сервисах, по получению доступов будут доведены до команд на Подготовительном этапе.

ЮРИДИЧЕСКИЕ И ЭТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ

Данные предоставляются исключительно для целей хакатона. Регистрируясь на хакатон, участники соглашаются со всеми правилами, регламентирующими использование данных и результатов, которые указаны в Положении о хакатоне. Публикация результатов возможна только после письменного согласования с кейсодержателем.





Хакатон AI-импульс 2.0

**Создай новую
реальность**